

ZerOS Softwareaktualisierung (Release Version)

Neue Version:	7.10	Datum:	09. November 2021
Vorherige Version:	7.9.9	Datum:	14. Dezember 2020

ZerOS Software Release 7.10

Einführung

ZerOS 7.10 ist eine neue Softwareversion, die für alle nachfolgend aufgelisteten Konsolen und Server mit dem ZerOS-Betriebssystem empfohlen wird. Diese Versionshinweise beschreiben die neuen Funktionen, Verbesserungen und Fehlerbehebungen zwischen den Versionen 7.9.9 und 7.10.

Betroffene Produkte

- ✓ FLX
- ✓ FLX S24 & S48
- ✓ ZerOS Server
- ✓ ORB Serie
- ✓ Solution Serie
- ✓ SCD Server & SCD Server Pro
- ✓ Leap Frog 48 & 96
- ✓ Phantom ZerOS (Offline-Software)

Kompatibilität

Es sind keine Kompatibilitätsprobleme zu der Version 7.9.9 bekannt.

Show-Dateien sind nicht abwärtskompatibel von ZerOS 7.10 zu ZerOS 7.9.9 oder zu älteren Versionen.

Aktualisieren der ZerOS-Software

Bitte beachten Sie die Update-Hinweise am Ende dieser Informationen.

Der Installationsprozess entfernt alle Daten auf der Konsole, einschließlich aller Show-Dateien. Wenn die aktuelle Show-Datei noch benötigt wird, **stellen Sie bitte sicher, dass eine Sicherungskopie erstellt wurde, bevor Sie mit dem Update fortfahren.** Nach Abschluss des Updates können Sie Ihre Show erneut laden (falls kompatibel).

Bei der Durchführung eines Software-Updates ist es wichtig, dass die Stromversorgung nicht unterbrochen wird. Ein Stromausfall während eines Softwareupdates kann Ihre Konsole unbrauchbar machen.

Neue Eigenschaften

ZOS-8713 - Aktualisierte Phantom ZerOS (PC-Software) Ansichten für die Serien FLX, FLX S24 & FLX S48

Die Phantom ZerOS Ansichten der Serien FLX und FLX S wurden neu gestaltet, die mit völlig neuen Grafiken und Farbkombinationen das Layout der physischen Konsolen optimierter darstellen. Textdarstellungen, Grafiken und die integrierten Bildschirmdarstellungen zeigen eine höhere Auflösung - und die Ansichten der Fronten sind maßstabsgetreu. Die Beschriftungen entsprechen den physischen Konsolentasten, anstatt einer verkürzten Textdarstellung (z.B. "Colour" anstatt "Col" und "Black Out" anstatt "DBO").



ZOS-9984 - Move-on-Dark pro Cue (auch "Mark Cue" genannt)

Move-on-Dark kann jetzt pro Cue ausgelöst werden, anstatt automatisch (auch bekannt als "Mark Cue").

Gehen Sie zunächst zu den Playback Settings > Move on Dark und wählen Sie "Don't Move..." Colour / Beam / Shape / Position / Effect. Gehen Sie danach zu den Cue-Einstellungen (Settings), wo sich die entsprechenden Schaltflächen "Don't Move" in "Move" geändert haben.

ZOS-10540 - Funktion "Verschieben" (Move) hinzugefügt

Die Funktion "Kopieren nach" (Copy To) der Serien FLX und FLX S wurde auf "Kopieren/Verschieben" aktualisiert und enthält nun die Optionen "Kopieren" (Copy) oder "Verschieben" (Move) von Cues oder Playbacks. Mit SHIFT + COPY wird standardmäßig "Verschieben" (Move) ausgewählt.

Bei der größeren FLX Serie fügt SHIFT + COPY ein "Verschieben nach" (Move To) in die Kommandozeile ein, was z.B. einen Befehl wie "Farbe 5 nach Farbe 20 verschieben" (Colour 5 Move To Colour 20) ermöglicht.

ZOS-10554 - Unterstützung von Multi-Cell-Scheinwerfern

ZerOS unterstützt jetzt die native Steuerung von Multi-Cell-Scheinwerfern, wie z.B. dem Strand Aurora LED Strip oder dem Vari-Lite VL800 EventWash. Diese neue Funktion ermöglicht die individuelle Steuerung von Pixeln, den Versatz von Effekten zwischen Scheinwerfern und ermöglicht eine Verteilung von Farben (z.B. bei LED-Bars per Multitouch).

Diese neue Funktion betrifft viele Aspekte in der ZerOS Software, wie z.B. Geräteauswahl, Output Window, Gruppen, Move-on-Dark, RemDim, Highlight, Next & Previous und andere Funktionen.

Hierzu sind englischsprachige YouTube-Videos verfügbar, die diese Änderungen beschreiben (zero88.com/zeros).

Auf Syntax-Konsolen (FLX, ORB-Serie) umfasst die Beispielsyntax:

- 1.5 @ 50 ENTER (Multi-Cell 5 vom Scheinwerfer 1 wird auf 50% gesetzt)
- 2 THRU 5 ENTER (die Scheinwerfer 2-5 sind ausgewählt, so dass die Offsets und Effekte für diese ausgewählten Scheinwerfer gelten)
- THRU 5. ENTER (Multi-Cells wurden ausgewählt, so dass Offsets und Effekte auf alle ausgewählten Multi-Cells angewendet werden können)
- 1 THRU 3 ENTER .5 ENTER (Multi-Cell 5 der Scheinwerfer 1, 2 und 3 sind ausgewählt)

Beispiele bei Konsolen mit Fadern (FLX S, Solution):

- Auswahl von linearen Geräten (z.B. LED-Bars) - Multi-Cells werden ausgewählt, so dass Offsets und Effekte auf die Multi-Cells der Scheinwerfer angewendet werden können
- Auswahl nicht-linearer Geräte (z.B. LED-Wash) - Scheinwerfer werden ausgewählt, so dass Offsets und Effekte auf die kompletten Scheinwerfer angewendet werden
- SHIFT + Fader- oder MFK-Taste wählt jede Multi-Cell eines Scheinwerfers nacheinander aus

ZOS-10773 - ZerOS Gerätebibliothek 2.4

ZerOS Gerätebibliothek 2.4 wurde inkludiert. Die neue Gerätebibliothek enthält aktualisierte Art-Net OEM-Codes und mehr als 26.000 Geräteprofile.

ZOS-10801 - Syntax zur Skalierung beim Erhöhen/Verringern

Die Syntax "+" und "-", z.B. 25 @ +10 ENTER, erhöht die Intensität von Kanal 25 um 10% der aktuellen Intensität.

Wenn z.B. Kanal 25 auf 30% steht, führt die Syntax 25 @ +10 ENTER dazu, dass der Kanal 25 auf 33% geht (vorher ging der Kanal auf 40%).

Wenn die Kanäle 1 auf 50% und 2 auf 25% stehen, führt die Syntax 1 AND 2 @ +50 ENTER dazu, dass die Kanäle 1 auf 75% und 2 auf 37,5% eingestellt werden (vorher 100% bzw. 75%).

ZOS-10802 - Syntax zum Erhöhen/Verringern jetzt bei der FLX Serie verfügbar

[Shift] [Pfeil nach oben] funktioniert jetzt als "+" und [Shift] [Pfeil nach unten] funktioniert jetzt als "-".

Diese Funktion ermöglicht bei der FLX Serie den Zugriff auf eine Syntax wie z.B.:

15 @ +20 ENTER (Kanal 15 wird um 20% erhöht)

23 @ -5 ENTER (Kanal 23 verringert sich um 5%)

Die Tasten "+" und "-" können auch zum schnellen Erhöhen bzw. Verringern der Cue-Fadezeiten in Sekundenschritten verwendet werden, wenn eine Zelle für die Fadezeit (Fade Time) ausgewählt ist.

Optimierungen und Bugfixes

- ZOS-7126** Im Output Window werden graue Markierungen beim Move-on-Dark angezeigt und nach Abschluss ausgeblendet
- ZOS-8721** Encoder zeigen bei der Auswahl eines Scheinwerfers fälschlicherweise den letzten Parametersatz an
- ZOS-10406** CITP-Gerätetypen werden mit falschen ZerOS-Gerätetypen verknüpft
- ZOS-10618** Gerätetypen ohne Intensitätsparameter, die im Fenster "Fixture Levels" angezeigt werden, können zu einem Systemabsturz von ZerOS führen
- ZOS-10637** Interner Touchscreen reagiert nicht mehr
- ZOS-10368** Einige Showfiles aus ZerOS 7.9.8 oder früher können nicht in neuere Versionen von ZerOS geladen werden
- ZOS-10640** Bei der Auswahl mehrerer RGB-Scheinwerfer werden identische Parameter auf den Encodern angezeigt
- ZOS-10646** Mögliche Stabilitätsprobleme behoben
- ZOS-10654** RigSync kann keine automatischen Änderungen vornehmen, während manuelle Änderungen ausgeführt werden
- ZOS-10700** Auto-Effektpalette "Step Square" verhält sich fälschlicherweise wie "Chaser 1/4"
- ZOS-10725** Einige Beamshape-Parameter werden bei den Serien ORB und Solution nicht in Paletten gespeichert
- ZOS-10730** Verbesserte Stabilität beim Verlassen vom Setup, nach dem Löschen eines ausgewählten Scheinwerfers
- ZOS-10732** Einige Scheinwerfer zeigen falsche CMY-Festwerte
- ZOS-10733** Falsche Parameter bei Makros von benutzerdefinierten Gerätetypen
- ZOS-10739** Verbesserte Stabilität, wenn RigSync ein Gerät ohne Geräteprofil und ohne RDM-Unterstützung erkennt
- ZOS-10753** RigSync hat beim Patchen von Geräten nicht immer die Daten der ZerOS-Bibliothek verwendet
- ZOS-10754** Wenn eine ZerOS Lichtsteuerung zurückgesetzt wurde, auf der mehrere RDM-Geräte eines identischen Typs gepatcht waren, kann es zu einem Systemabsturz kommen
- ZOS-10756** Die Fadererweiterung ZerOS Wing arbeitet jetzt korrekt mit der Serie ZerOS Server
- ZOS-10759** Verbesserte Stabilität beim ZerOS Server, mit dem Empfang von CAN-Nachrichten, beim Einschalten oder Hochfahren
- ZOS-10760** RGB-Parameter bei RDM-gefertigten Gerätetypen wurden fälschlicherweise invertiert
- ZOS-10761** Verbesserte Stabilität beim kontinuierlichen Bewegen eines "Speed Override" Faders und bei gleichzeitigem Master GO Befehl
- ZOS-10769** ZerOS Upgrade-Anzeige im Setup wurde umformuliert, um die geänderte Funktionalität widerzuspiegeln
- ZOS-10772** Verbesserte Stabilität beim Löschen von Geräten im Blind-Mode (falls verfügbar)
- ZOS-10793** Das Pan/Tilt-Koordinatenfeld funktioniert jetzt auch nur mit Tilt-Scheinwerfern ohne Pan-Attribut (z.B. LED-Bars mit Neigungssteuerung)
- ZOS-10799** Beim Kopieren umfangreicher Playbacks wird nun ein Fortschrittsdialog angezeigt
- ZOS-10805** Mögliche Stabilitätsprobleme behoben
- ZOS-10816** Fehler bei der Speicherung von Benutzermakros über die MFK-Tasten in der Solution Serie
- ZOS-10828** In der Setup-Ansicht "Fixture Schedule" wird "DMX In" bei Lichtsteuerungen ausgeblendet, die "DMX In" nicht unterstützen
- ZOS-10853** Verbesserungen bei "Move-on-Dark" im Umgang mit Geräten (oder Zellen) die keinen Intensitätsparameter haben
- ZOS-10862** Alte Showfiles, die mit Enttec-Wings kommunizieren können, führen nicht mehr zu Stabilitätsproblemen

Keine weiteren Fehler bekannt.

Anweisungen zur Softwareaktualisierung

Bitte machen Sie sich mit diesen Update-Anweisungen vertraut, bevor Sie fortfahren. Anweisungen müssen genau in der Reihenfolge ausgeführt werden. Abweichungen oder Unterlassungen können die Konsole unbrauchbar machen, die dann zur Wiederherstellung in den Service gebracht werden muss.

Treten zu irgendeinem Zeitpunkt Schwierigkeiten auf oder haben Sie Zweifel an einer der folgenden Anweisungen, dann fahren Sie nicht mit dem Update fort und wenden Sie sich an Zero 88.

Der Installationsprozess entfernt alle Daten auf der Konsole, einschließlich aller Show-Dateien. Wenn die aktuelle Show-Datei noch benötigt wird, stellen Sie bitte sicher, dass ein Backup erstellt wurde, bevor Sie mit dem Update fortfahren. Nach Abschluss des Updates können Sie Ihre Show bei Bedarf neu laden.

Bei der Durchführung eines Softwareupdates ist es wichtig, dass die Stromversorgung nicht unterbrochen wird. Ein Stromausfall während eines Softwareupdates kann Ihre Konsole unbrauchbar machen.

Konsolen mit ZerOS 7.8.3 oder neuer

Um das Update durchzuführen:

- Laden Sie die Software von der Zero 88 Website herunter (zero88.com/zeros)
- Entpacken Sie den Download und speichern Sie die .exe-Datei auf einen USB-Stick (nicht in einen Ordner)
- Stecken Sie den USB-Stick in einen USB-Port der Konsole
- Drücken Sie SETUP, um den Setup-Bildschirm der Konsole aufzurufen
- Wählen Sie "Load" aus
- Wählen Sie die Datei aus der angezeigten Liste und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm
- Sobald das Update abgeschlossen ist, entfernen Sie den USB-Stick und starten Sie die Konsole neu

Sobald die Software auf dem neuesten Stand ist, können Sie mit den neuen Funktionen vertraut machen. Bitte führen Sie diese Versionshinweise bei der Bedienung des Pultes mit sich, da sich einige Funktionen geändert haben. Viel Erfolg!

Konsolen mit ZerOS 7.8.2.39 oder älter

Um das Update durchzuführen, benötigen Sie einen bootfähigen USB-Stick. Dieser wird als Teil des Prozesses gelöscht und neu formatiert. Mögliche Dateien auf dem USB-Stick müssen zuvor gesichert werden.

Manche USB-Sticks sind nicht kompatibel, da nicht bootfähig. Bei Problemen verwenden Sie bitte den originalen Zero 88 USB-Speicherstick. Das Update installiert die komplette Software auf der Konsole. Die .exe Datei macht aus dem USB-Stick ein bootfähiges Speichermedium (Installationsverzeichnis).

Laden Sie das Software-Update unter <https://www.zero88.com/zeros> herunter und entpacken Sie die Datei auf den PC (nicht auf den USB-Stick). Stecken Sie den o.g. USB-Stick in eine USB-Schnittstelle an Ihrem PC. Klicken Sie auf die .exe Datei (ZerOS OS Creator USB) und folgen Sie den Anweisungen im Bildschirm. Nach einigen Minuten ist die Installation auf dem USB-Stick beendet. Entfernen Sie den USB-Stick vom PC. Das Software-Update ist nun auf dem USB-Stick installiert. Stecken Sie den USB-Stick in den USB-Port auf der Rückseite der Konsole und starten Sie die Konsole wie normal.

Die Konsole fährt automatisch in die Installation der neuen Software. Drücken Sie mit Hilfe der Enter-Taste auf der Konsole, USB-Maus oder USB-Tastatur die Option [Install ZerOS]. Die Software wird nun in wenigen Minuten installiert. Nach Fertigstellung der Installation werden Sie aufgefordert den USB-Speicherstick zu entfernen und die Konsole neu zu starten. Führen Sie diese Schritte aus und der Update-Prozess ist abgeschlossen.