

LEAP FROG 48

SPECIFICATION

CARACTERISTIQUES GENERALES

DESCRIPTION

Développée sur la base de la gamme actuelle des pupitres Frog, la Leap Frog 48 est dans la continuité de la philosophie Zero 88, de produits de haut niveau.

Les utilisateurs actuels de pupitres Frog retrouveront une ergonomie familière, mais la similitude avec la première génération de Frog s'arrête là. Le hardware a été considérablement amélioré. La nouvelle génération a deux univers DMX en standard, un archivage sur clé USB, une aide avec un écran tactile externe, des afficheurs LCD multiples, des touches multifonctions et un flight case personnalisé.

Le changement clé réside dans la plateforme du logiciel. Les fonctions de la première génération sont conservées, mais le nouveau logiciel permet d'aller beaucoup plus loin. On peut piloter jusqu'à 200 projecteurs automatiques sur chacune des nouvelles Leap Frog. Ils peuvent être assignés à 200 groupes. Jusqu'à 200 palettes de couleur, faisceaux et positions peuvent être enregistrées.

CARACTERISTIQUES PRINCIPALES

- Pupitre à tracking intégral.
- 200 automatiques + 48 génératives.
- Assistance USB pour la sauvegarde de programmes lumière et des écrans tactiles
- 2 univers DMX, aux sorties optiquement isolées, et deux supplémentaires par le réseau Artnet.
- 8 afficheurs LCD sur la face avant.
- Des touches multifonctions, accélérant la programmation.
- Un hardware prêt à recevoir le protocole RDM.
- Une sortie vidéo XGA pour une meilleure lecture.
- Une compatibilité avec la Frog et possibilité de charger des programmes lumière des Frog 1.
- Conditionné en flight case, avec lampe flexible, en ordre de marche.
- Un module de raccordement SMPTE/MIDI/Chilli Net est prévu, en option
- La possibilité d'enregistrer des chenillards directement sur les potentiomètres de submasters.
- Un « Cue stack » (restitution X) améliore la clarté et la facilité de manipulation.
- Les potentiomètres de submasters peuvent être aussi utilisés en restitution de séquences supplémentaires.
- Aide en ligne (en anglais)

CARACTERISTIQUES

- Circuits contrôlés : 2048, patchables dans toute combinaison d'automatiques / gradateurs.
- Sorties DMX : 2 x DMX512A-2004, opto isolées, sur 2 embases XLR 5, protégées contre les surtensions. 4 univers disponibles via Artnet, sur la sortie RJ45.
- Entrée DMX : 1 x DMX512A-2004

- Potentiomètres de submasters : 200 (10 potentiomètres sur 20 pages)
- Potentiomètres de circuits : 48. Potentiomètre général de mémoires : 1
- Grand Maître, touche de noir (blackout) : oui
- Roue de contrôle des automatiques : 3
- Afficheurs LCD sur le pupitre : 8 en mode négatif, rétro-éclairage blanc
- Mémoires disponibles : 999
- Palettes disponibles : 800 (200 par fonction de Couleur/Faisceau/Position/Effets)
- Assistance en ligne : oui (en anglais)
- Alimentation (fournie) : alimentation externe, +12VDC, +5VDC. Arrivée secteur sur connecteur CEE22, liaison au pupitre par une XLR4 verrouillable. Bouton marche/arrêt.
- Voltage d'alimentation : 100-260VAC 47-63Kz
- Entrée audio : embase Jack stéréo 1/4" : 100mV 10V
- Sortie Vidéo : XGA avec connecteur SUB-D 15 contacts
- Ports USB : 4 ports. 1 sur la face avant, 3 sur le panneau arrière.
- Archivage, Souris, Clavier, Ecran tactile, via USB.
- Lampe flexible : livré avec 1 lampe USB.
- Dimensions : Largeur = 765mm, Profondeur = 575mm, Hauteur = 115mm.
- Poids : 16 Kg
- Température d'utilisation : +5°C à +35°C

ACCESSOIRES

- Clé USB
- Lampe flexible USB à LEDs
- Housse de protection
- Manuel simplifié
- Manuel complet sur CD

REFERENCES DE COMMANDE

- Leapfrog 48 (avec Flightcase) 00-861-00
- Leapfrog 48 (sans Flightcase) 00-861-01
- Flightcase de Leap Frog 48 00-863-00



zero[®]88

Zero 88 Lighting Ltd, Usk House, Lakeside Close, Llantarnam Park, Cwmbran, NP44 3HD, UK.

Tel : +44 (0) 1633 838088

Fax : +44 (0) 1633 867880

Email : enquiries@zero88.com

web : www.zero88.com

© Zero 88 Lighting Ltd. June 2007 (FR). Version 1

Zero 88 se réserve le droit de modifier ses produits sans préavis.



LEAP FROG 48

SPECIFICATION

DESCRIPTION POUR DOSSIER DE CONSULTATION

DONNEES ELECTRONIQUES

Le pupitre d'éclairage contrôlera 2048 circuits (1024 directement en DMX, les autres via Ethernet utilisant le protocole Artnet), assignables en LTP ou HTP et pourra être utilisé aussi bien en contrôle manuel qu'en console à mémoires. Le pupitre comportera 48 potentiomètres de circuits, organisés en 2 préparations. Chaque préparation aura son propre Master. Chaque circuit aura une touche flash individuelle, placée sous le potentiomètre correspondant. Le pupitre sera équipé d'une fonction « preset control » permettant de fonctionner avec 2 préparations de 48 circuits. Le pupitre permettra l'accès à 200 contrôles multicircuits LTP de projecteurs asservis. Le pupitre aura un potentiomètre de contrôle général de tous les circuits HTP et une touche de noir général permettant de mettre instantanément tous les circuits HTP à zéro.

Le pupitre disposera d'un séquentiel de mémoires, avec un déclenchement par une touche « GO ». Il sera possible de se déplacer dans la séquence de mémoires (memory stack) en live ou en aveugle. Le pupitre aura un bouton manuel de contrôle de la temporisation, une touche « Pause » pour interrompre les transferts et un contrôle pas à pas de chenillards manuels. Le pupitre aura dix potentiomètres submasters, dans lesquels il sera possible d'entrer des états lumineux ou des séquences. Ces submasters seront disponibles sur 20 pages, accessibles par des touches « Page Up », « Page Down » (page supérieure ou inférieure), offrant un total de 200 submasters. La page de submasters en cours apparaîtra sur l'afficheur à LED. Les submasters seront directement programmables en états lumineux ou chenillards à partir des sorties ou bien par transfert de mémoires depuis le « Memory Stack ».

Le pupitre donnera toutes les informations sur ses états par les 8 afficheurs LCD graphiques (mode négatif bleu, rétro-éclairage par LED's). La carte vidéo permet d'utiliser un moniteur XGA. Le pupitre devra être doté de plusieurs ports USB, pour sauvegarder toutes les informations de la conduite lumière sur une clé USB, également pour charger les mises à jour du logiciel. Les ports USB serviront aussi à raccorder des périphériques, clavier, souris, écran tactile, lampe flexible. La face arrière du pupitre comportera toute la connectique nécessaire à l'entrée et à la sortie du signal. Les sorties DMX se feront sur une embase XLR5 isolée. Le patch DMX sera accessible sur le pupitre. L'entrée audio se fera par une embase jack stéréo 1/4 de pouce. Une plaque de raccordements optionnelle permettra de raccorder les time-codes SMPTE et le protocole ChilliNet. Le pupitre sera testé en cours et en fin de production.

FONCTIONNEMENT

Le pupitre donnera la possibilité d'enregistrer des états lumineux et des séquences, avec les temps de transferts et les attributs des circuits. Le pupitre aura des effets pré-enregistrés pour aider à la création d'effets de mouvement, de couleur, de chenillards et d'effets audio. Les effets de chenillard auront une vitesse réglable, des possibilités de changement de direction, d'attaque et de durée. Le pupitre disposera d'une bibliothèque de paramètres d'appareils

automatiques permettant adressage et réglage rapide des projecteurs automatiques. Le moniteur affichera les mémoires, circuits et leur équivalence DMX, une pré-visualisation des effets, les submasters, palettes, patch DMX et fonctions de Setup.

Le pupitre sera équipé de roues encodeuses, haute résolution, pour le contrôle des automatiques. Le pupitre offrira des fonctions intelligentes de réglage, incluant des effets de mouvement, de couleur, 200 palettes pour les attributs de couleur, faisceau et position, et 200 groupes d'automatiques. Le pupitre disposera d'un mode Setup pour accéder aux fonctions avancées. Le pupitre sera doté d'un mode de redémarrage sélectionnable en cas de coupure de l'alimentation.

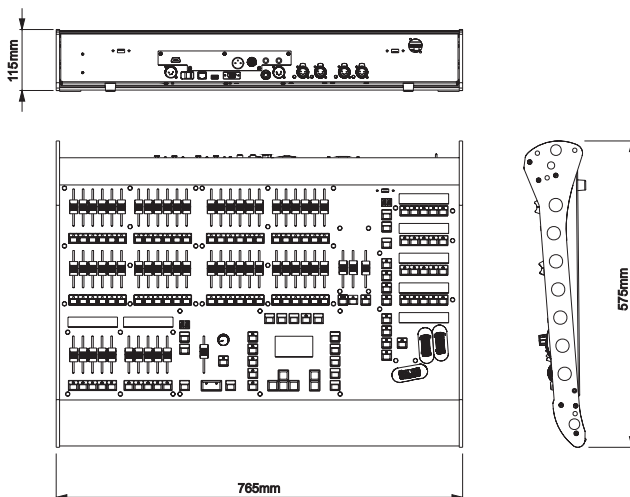
Le pupitre effectuera automatiquement, pendant le processus d'initialisation, un diagnostic de l'électronique et du logiciel et affichera un rapport de défaut, le cas échéant, pour l'opérateur. Il aura un mode de test interne et une assistance technique en ligne si nécessaire (en anglais).

DONNEES ELECTRIQUES

Le pupitre fonctionnera sur une alimentation monophasée. Les caractéristiques du secteur devront se situer entre 100 et 260 VAC, entre 47 et 63 Hz. Il sera équipé d'un bouton marche/arrêt.

DONNEES PHYSIQUES

Le pupitre d'éclairage pourra être posé. Une poignée, située devant, sur toute sa longueur, permettra de le porter. Le pupitre mesurera 765mm de large, 575mm de profondeur et 115 mm de haut. Le poids du pupitre n'excédera pas 16Kg. Le châssis sera composé d'une combinaison d'éléments en profilé d'aluminium et d'autres en acier usiné. La face avant sera fixée en position de travail, de manière sécurisante. La tôle aura une épaisseur de 9/10èmes. Les légendes de la face avant seront sérigraphiées. Toutes les parties métalliques seront protégées par une peinture en poudre époxy. Tous les afficheurs seront positionnés en surface de la face avant. Le pupitre ne devra pas être exposé à des températures inférieures à +5°C ni supérieures à +35°C.



zero®

Zero 88 Lighting Ltd, Usk House, Lakeside Close, Llantarnam Park, Cwmbran, NP44 3HD, UK.

Tel : +44 (0) 1633 838088

Fax : +44 (0) 1633 867880

Email : enquiries@zero88.com

web : www.zero88.com

© Zero 88 Lighting Ltd. June 2007 (FR). Version 1

Zero 88 se réserve le droit de modifier ses produits sans préavis.

